**Principais dificuldades**

Ao longo da resolução deste trabalho foram encontradas pelo grupo algumas dificuldades das quais se destacam o uso de mapas provenientes de OpenStreetMaps de forma escalada à GUI utilizada no trabalho, e ainda a decisão da melhor solução para resolver o problema enunciado.

Relativamente à primeira dificuldade, esta conseguiu ser superada recorrendo à criação de um novo ficheiro, associado a um determinado mapa, sobre o qual se guardou a informação necessária para inicializar a GUI de forma escalada, tornando a visualização do mapa realista.

No que diz respeito à segunda dificuldade, esta conseguiu ser superada através de uma prévia análise dos algoritmos a serem usados no trabalho aliada ao teste sucessivo desses algoritmos, e identificação e análise da sua performance.

Ainda a estas dificuldades aliou-se a falta de tempo que por sua vez constitui um fator bastante adverso a resolução do trabalho, no entanto de forma coletiva e coesa o grupo conseguiu superar todas adversidades.